PVA

* Probleemstelling: kinderen hebben en specifieke smaak.
* Hoofdprobleem: kinderen kiezen vanuit het eerste opzicht

Mijn product gaat zijn voor kleinere kinderen (8 jr T/M .. jr). het probleem bij deze kinderen is dat ze meestal iets bij het eerst opzicht. Als het er niet cool uitziet dan zal het kinderen niet aantrekken en is het product gelijk afgekeurd.

Als je de uitstraling cool en mooi maakt zal iedereen het willen!

1. Het probleem;

* Wie heeft het probleem?

Doelgroep kinderen, van 8 tot … jaar

* Wat is het probleem?

De verpakkingen zijn niet aantrekkelijk dus worden minder snel gekocht door de doelgroep.

* Wanneer is het probleem?

Het probleem is in heden

* Waar is het probleem?

Het kan overal zijn, in speelgoedwinkels vooral omdat hier de producten liggen.

* Waarom is het probleem?

Omdat het niet aantrekkelijk is om te kopen.

1. Eenduidige probleemstelling

* Hoe voorkom je dat de drone niet gekocht word?

Letten op de wensen van de doelgroep.

* Deelproblemen:

Hoe kan ik de prijs laag houden?

Hoe maak je de verpakking aantrekkelijk

Hoe bereik je het publiek?

1. Randvoorwaarden

* Benodigde materialen:

Karton, doorzichtig plastic, (3D printer)

* Werkmiddelen:

Tijd, ruimte, machines, hulp, samenwerking, enz.

* Kennis:

Ideeën, onderzoek op internet en mensen, weten wat je doet, enz.

1. Op te leveren product

* PVA
* Planning
* Zeven sprong
* Gebruiksscenario
* Pakket van Eisen
* Idee fasen
* Tussenpresentatie
* Schaal model
* Prototype
* Eindpresentatie

1. Afbakening/ risico’s

Grote risico’s zijn kleine:

* dingetjes over het hoofd zien
* maten niet goed neerzetten/ aflezen
* slechte voorbereiding
* materialen niet hebben
* geen planning
* geen duidelijk plan

1. kwaliteit
2. **PVA:**

Alles duidelijk uitgewerkt en alle kleine dingetjes staan er in

1. **Planning:**

Een goed ingedeelde planning en duidelijk

1. **Gebruiksscenario:**

Dit word uitgebreid uitgelegd

1. **Pakket van Eisen:**

Hier word goed over nagedacht

1. **Idee fasen:**

Ik ga een selectie maken van de beste 3 of 4 ontwerpen

1. **Tussenpresentatie:**

Hier word alles in verwerkt op een duidelijke manier

1. **Spuug model:**

Niet heel mooi maar duidelijk te zien wat de bedoeling is

1. **Prototype:**

Heel mooi en duidelijk, tuurlijk ook werkend

1. **Eindpresentatie:**

Alle punten die in het project zijn gekomen zie je terug in deze presentatie